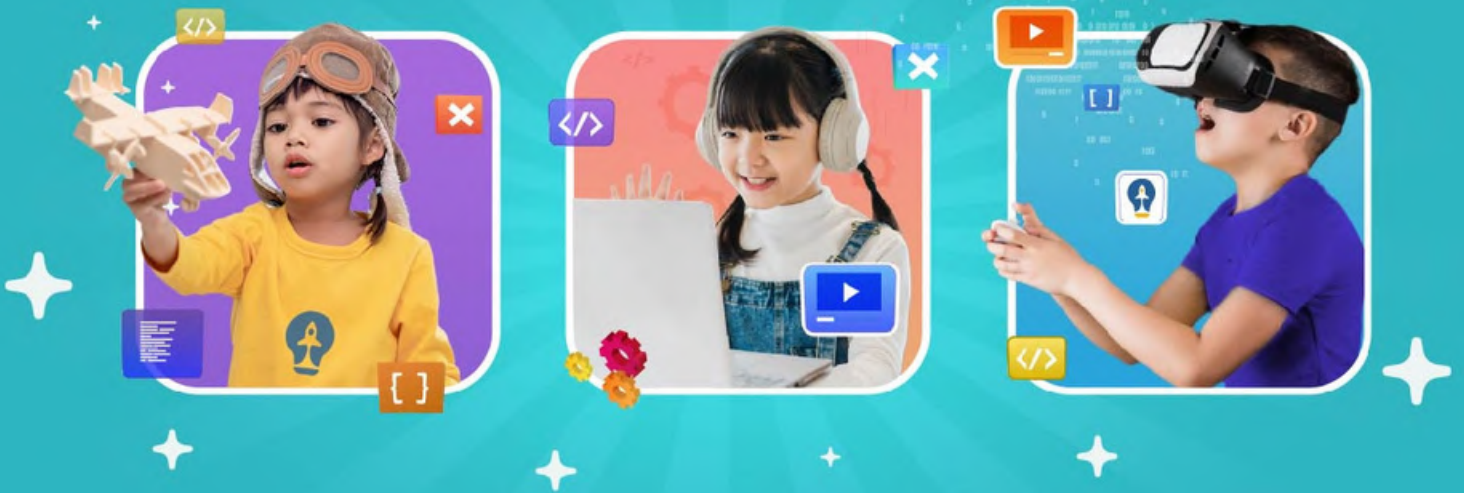


Kursus Coding dan Inovasi



Untuk anak usia 5-7 tahun



Tentang Kami

Kalananti adalah sebuah pusat edukasi anak usia 5-12 tahun yang memiliki fokus untuk membekali generasi masa depan dengan keterampilan coding dan inovasi melalui berbagai pendekatan yang menyenangkan.



Kalananti

=



Edukasi

+



Masa Depan

Skills Kalananti?

“Program baru yang mendidik anak untuk menjadi lebih dari seorang coders melainkan Future Digital Innovators”



Mampu berpikir seperti problem solver



Memiliki empati selayaknya seorang pemimpin

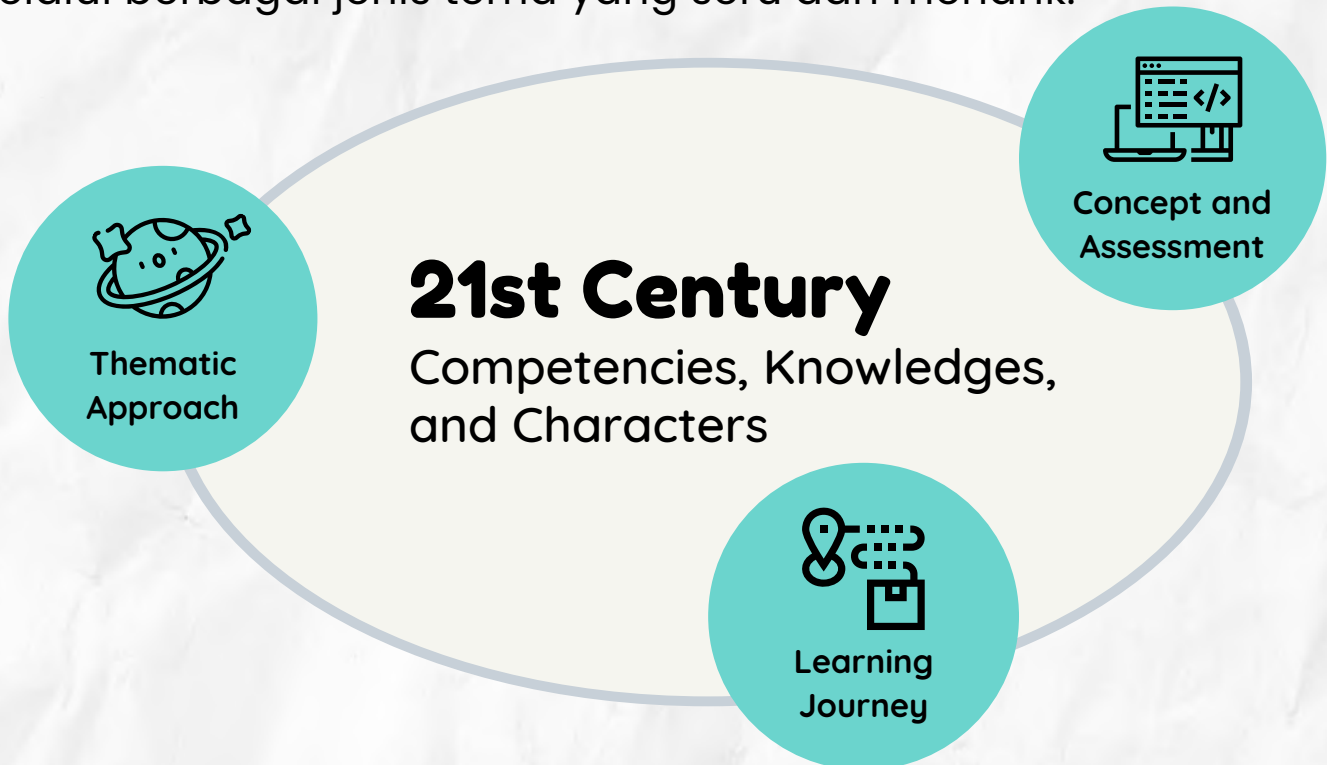


Bertindak dengan kompetensi seorang programmer

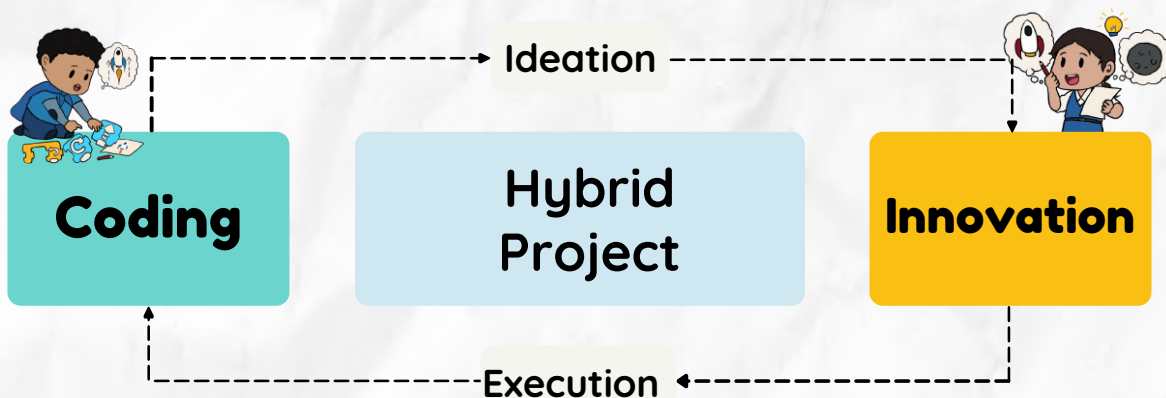


Kurikulum Pembelajaran Abad-21

Sistem edukasi di Kalananti dibangun atas tiga fondasi utama, yaitu: keterampilan, pengetahuan, dan karakter **abad-21** yang kemudian diturunkan menjadi konsep materi, asesmen, dan learning journey. Keseluruhan pembelajaran ini lalu akan dikemas melalui berbagai jenis tema yang seru dan menarik.



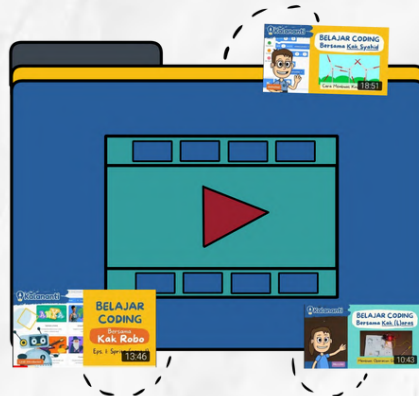
Materi di kelas akan disampaikan menggunakan pendekatan **Hybrid Project-Based Learning**, dimana si Kecil nantinya akan belajar merancang sebuah proyek digital melalui serangkaian proses coding dan inovasi.



Apa Saja yang Didapatkan?



Sesi live online intensif via Zoom



Supporting Video & Dokumentasi Kelas



Sertifikat & Progress Report

Harga dan Promo

Regular Class (4-8 students)

Introduction,
12 sessions (1 level)



~~Rp980.000~~
Rp901.600
Rp75.133/sesi

Builder,
48 sessions (4 level)



~~Rp3.920.000~~
Rp3.426.080
Rp71.377/sesi

Designer,
96 sessions (8 level)







~~Rp7.840.000~~
Rp6.635.776
Rp69.123/sesi

Tersedia Promo:

1. **Referral**, yang bisa didapatkan dengan mengajak atau diajak orang lain (5% per referral & berlaku kelipatan)
2. **Siblings**, yang bisa didapatkan ketika mendaftar untuk lebih dari 1 peserta (5% + 5% per pasangan saudara)

Sistem Level dan Project

Lvl	Themes	Objectives	Coding Concepts
1.	Animal World 	Students are able to create story animation projects	<ul style="list-style-type: none"> • Animation • Sequence • Movement • Events • Sound
2.	Treasure World 	Students are able to create interactive projects	<ul style="list-style-type: none"> • Start on Tap • Parallel Scripting • Control • Messages
3.	Hero World 	Students are able to create simple games	<ul style="list-style-type: none"> • Button Controller • Parallel Scripting • Score System • Win/Lose Scenario
4.	Terra World 	Students are able to create games with multiple buttons	<ul style="list-style-type: none"> • Button Controller • Parallel Scripting • Win/Lose Scenario • Character Interaction

Note: Detail tema dapat berubah menyesuaikan dinamisasi karya inovasi pada setiap level

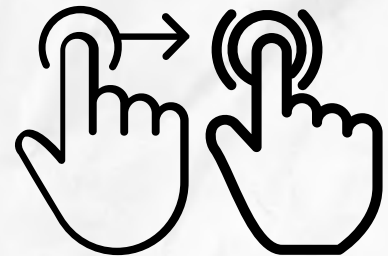
Perangkat & Kemampuan Prasyarat



Tablet/iPad atau Laptop yang telah terinstall aplikasi ScratchJr



Device yang telah terinstall aplikasi Zoom



Dapat mengoperasikan device yang digunakan (Tab/ipad/laptop)

Note: Tidak harus sudah bisa calistung, karena akan menggunakan bahasa pemrograman visual berbasis balok (block-based) dan symbol serta warna.

“

Masa depan adalah era para inovator yang imajinatif, mampu untuk berpikir kritis, dan kreatif dalam menyelesaikan berbagai permasalahan.

Ahmad Syahid Zakaria

Headmaster of Kalananti



Hubungi Kami

Ruko U Ville A Blok UA/01 Bintaro
Jaya, Sawah Baru, Kec. Ciputat,
Tangerang Selatan, Indonesia

Tersedia Trial Class Gratis!

+62 819 9000 9680 (WA)
@kalananti (Instagram)
www.kalananti.id (Web)